1주 ~ 7주는 작업일지를 통해 완료된 주차별 작업이 적혀있습니다.

--------------------------------------------------- 완료 ---------------------------------------------------  
 8주 ( 8/14 ~ 8/20 )  
 에픽게임즈 제공 언리얼 샘플 프로젝트를 활용하여 Fps 게임의 캐릭터의 애니메이션 파악 및  
 게임 로직 파악  
 9주 ( 8/21 ~ 8/27 )  
 8주차에 이어 진행하며,  
 만약 8주차가 어느정도 진행되었다면, 언리얼 엔진 PCG(절차적 콘텐츠 생성) 시스템 공부하기  
   
 10주 ( 개강 주차 )  
 8주차, 9주차 마무리 및 개강 준비